

GM

時間

カードセット	
村人	枚
人狼	枚
狂人	枚
共有者	枚
占い師	枚
霊能者	枚
ボディガード	枚
ハムスター	枚
神話マニア	枚
QP	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
	枚
合計	枚

人狼		
狂人		

共有者		
占い師		
霊能者		
ボディガード		

ハムスター		
神話マニア		

QP		
恋人		

QP		
恋人		

メモ

	吊り	占い	護衛	襲撃	備考
最初の夜					
1日目					
2日目					
3日目					
4日目					
5日目					
6日目					
7日目					
8日目					
9日目					
10日目					
11日目					
12日目					

夜フェーズ 進行手順	最初の夜	QP(指名)⇒恋人(確認)⇒狼⇒占(ハム無/指名、判定・ハム有/占無)⇒霊⇒ボディガード⇒共有⇒狂⇒ハム⇒神話⇒恋人(対面)
	1日目	霊(指名、判定)⇒占(指名、判定)⇒ボディガード(指名)⇒狼(指名)⇒神話マニア(指名、判定)
	2日目以降	霊(指名、判定)⇒占(指名、判定)⇒ボディガード(指名)⇒狼(指名)